

СИСТЕМЫ



БЕЗОПАСНОСТИ

Руководство пользователя TRASSIR

Запуск ПО, вход в систему и основные элементы интерфейса

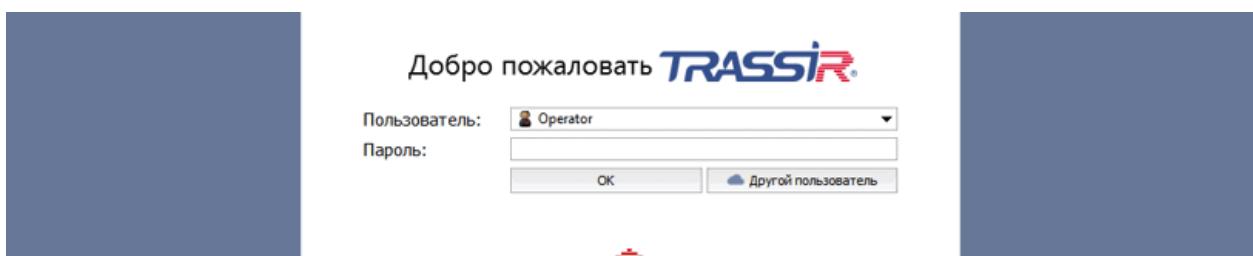
Вход оператора в систему осуществляется с помощью бесплатного клиентского приложения TRASSIR 4 Client. После входа в TRASSIR 4 Client можно подключиться к любому серверу видеонаблюдения, при условии, что пользователю с указанными логином и паролем разрешен сетевой вход на сервер.

Для входа в систему необходимо запустить ПО Trassir 4 Client с помощью ярлычка на рабочем столе или через меню пуск → все программы → папка DSSL → Trassir 4 Client.

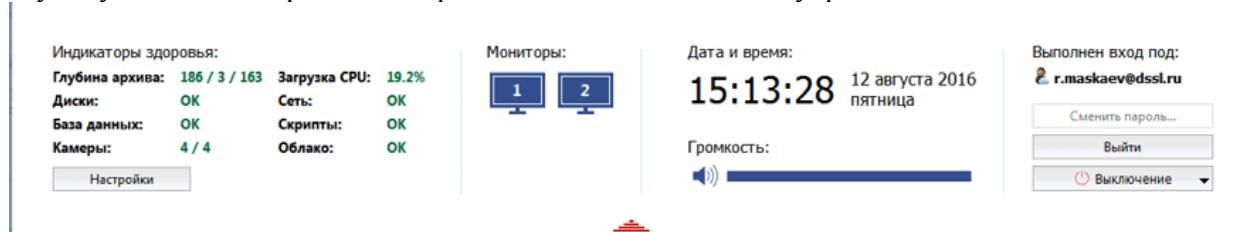
Признаком успешного запуска является отображение в верхней части экрана значка главной панели управления  и наличие иконки в панели задач.

Вызвать главную панель управления TRASSIR, нажав на значок в верхней части экрана. Для вызова главной панели управления также можно удерживая клавишу CTRL подвести указатель мыши к верхней границе экрана. Для скрытия главной панели управления необходимо нажать на значок  или вывести указатель мыши в нижнюю часть экрана. В окне со списком пользователей выбрать пользователя с вашим логином. Если вашего логина в списке нет, обратитесь к администратору. В поле пароль ввести пароль, выданный вам администратором. При вводе пароля обратите внимание на раскладку языка клавиатуры, не нажата ли клавиша CapsLock

В случае ввода неверных параметров авторизации рядом с полем пароль отобразится значок . В



случае успешной авторизации откроется окно главной панели управления.



Основными элементами интерфейса являются:

1. Меню - набор иконок, позволяющий управлять содержимым интерфейса видеомонитора:



переключение видеомонитора в режим просмотра архива и обратно.



показ или скрытие журнала событий.



показ или скрытие дерева объектов.



дополнительные функции. Позволяет перейти к карте, управлению скриншотами, экспертному режиму ActivePOS или вызвать произвольно настраиваемую функцию (активация правила или скрипта).



редактор шаблонов.

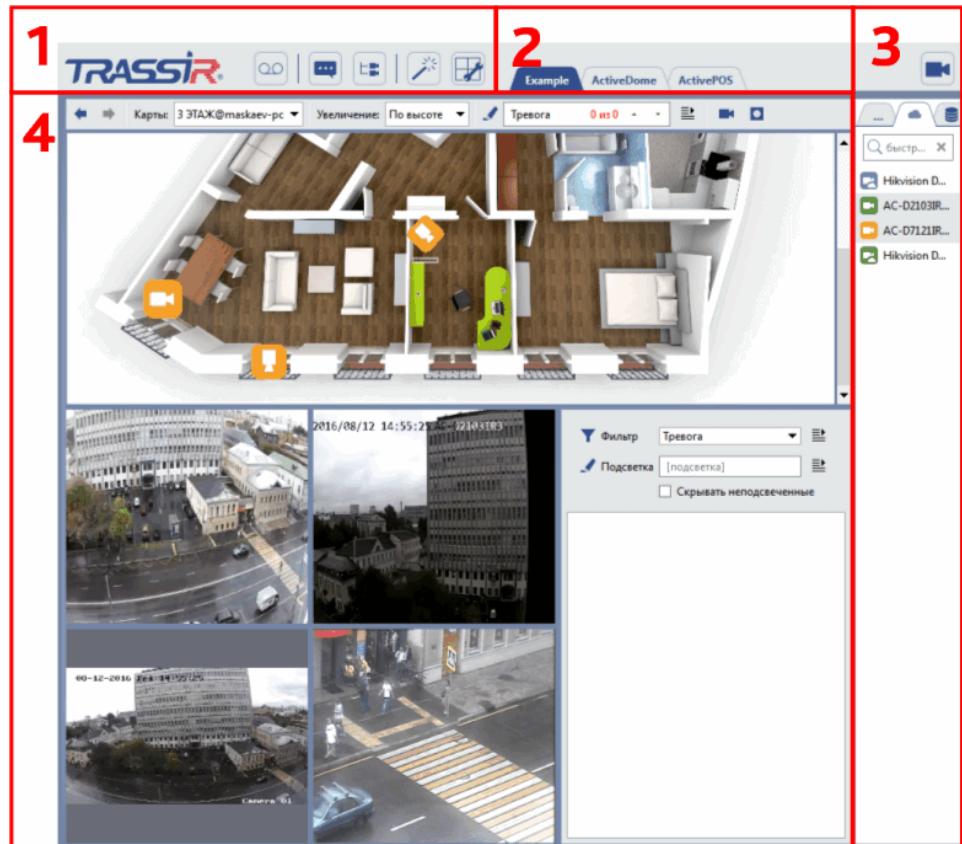


показ или скрытие списка каналов.

2. Меню шаблонов - сохраненные варианты шаблонов.



3. Список каналов - область, с помощью которой можно следить за состоянием камер (а также групп камер) и, при необходимости, отображать видео с требуемой камеры на весь экран.
4. Основная область вывода данных - область, непосредственно используемая для видеонаблюдения.



Формируется с помощью редактора шаблонов.

Работа в TRASSIR

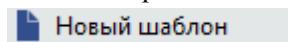
1. Создание шаблонов



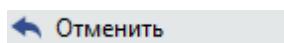
При нажатии на кнопку будет отображено меню Редактор шаблона, с помощью которого можно настраивать оформление интерфейса видеомонитора.

По умолчанию меню Редактор шаблона отображается в кратком виде, нажмите для отображения полного вида меню.

Главная верхняя секция содержит пункты меню управления шаблонами:

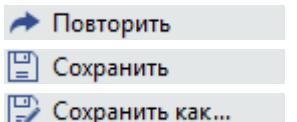


Создать новый шаблон оформления Если при этом на экране было настроено какие-либо оформление и оно не было сохранено, то сделанные настройки будут потеряны. При создании появится новое окно, занимающее всё свободное пространство в центре которого будет надпись: "Перетащите сюда элемент интерфейса". Все действия по настройке оформления выполняются перетаскиванием выбранных пунктов меню с помощью мыши. Зона, в которую будет помещен элемент интерфейса, подсвечивается синим цветом.



Отменить последнее действие с шаблоном

Аналог функции CTRL+Z в Windows.

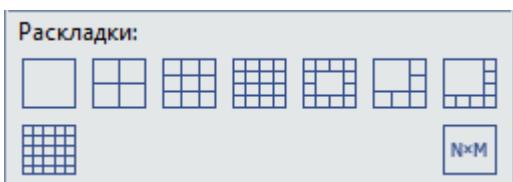


Вернуть отмененное действие с шаблоном

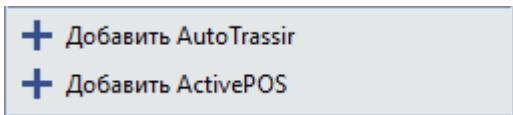
Сохранить текущий шаблон

Сохранить шаблон под новым именем

Ниже вы найдете структурные элементы, которые помогут вам создать шаблон любой сложности и конфигурации.



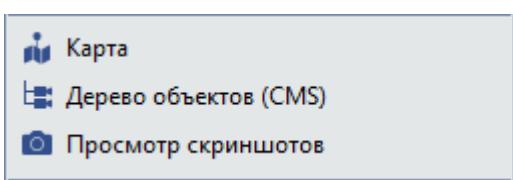
- **Раскладки.** Набор из готовых вариантов оформления видео с камер (отображаются в отдельной секции). Рисунок раскладки соответствует тому, как будет распределено свободное место зоны. Раскладка $N \times M$ позволяет вручную задать количество выводимых каналов (максимальное количество каналов: $15 \times 15 = 225$). Для применения раскладки необходимо выбрать ее и перетащить на требуемое место экрана.



- **Добавить AutoTRASSIR.** Показ информации от [модуля AutoTRASSIR](#). При нажатии будут отображены две области: *Журнал AutoTRASSIR* (список всех распознанных автомобильных номеров) и *Событие AutoTrassir* (подробная информация о номере). Указанные области пристыковываются к существующему шаблону слева и снизу, сохраняя исходную структуру экрана. Повторное нажатие напротив пункта меню скрывает информацию от модуля AutoTRASSIR.
- **Добавить ActivePOS.** Показ информации от [модуля ActivePOS](#). При нажатии будет отображена область *Журнал ActivePOS* (список чеков для контроля кассовых операций). Область пристыковывается к существующему шаблону справа, сохраняя исходную структуру экрана. Повторное нажатие на пункт меню скрывает информацию от модуля ActivePOS.
- **Разделители** - основные структурные единицы шаблона. Они позволяют разбить рабочую область на произвольное количество секций с абсолютно любыми вариантами сочетаний.



Для того, чтобы разбить новый шаблон на несколько областей, просто перетащите в него мышкой нужный вид разделителя. Рисунок разделителя соответствует тому, как будет поделено на зоны пространство экрана. Получившиеся области можно дополнительно разбивать на более мелкие, помещая в них новые разделители. Таким образом, с помощью разделителей вы можете построить шаблон любой сложности. А в получившихся областях можно разместить любые элементы шаблона.

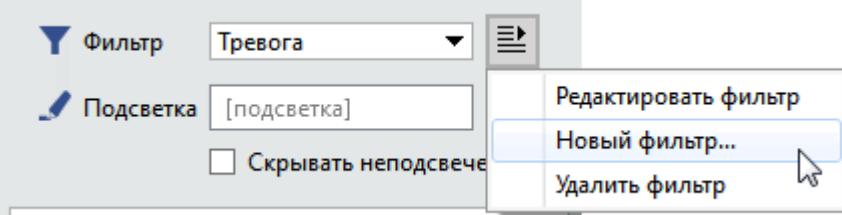


- **Карта.** Показ [карты](#) в выбранной зоне. Обратите внимание, что карты будут отображаться только в том случае, если они предварительно созданы Администратором.
- **Дерево объектов (CMS).** Разместить в произвольной зоне [дерево объектов](#), с помощью которого можно компактно отображать различные устройства и видеть их состояние.
- **Просмотр скриншотов.** Разместить в произвольной зоне область [управления скриншотами](#), с помощью которой можно просматривать, копировать и удалять скриншоты как локального, так и сетевого серверов.

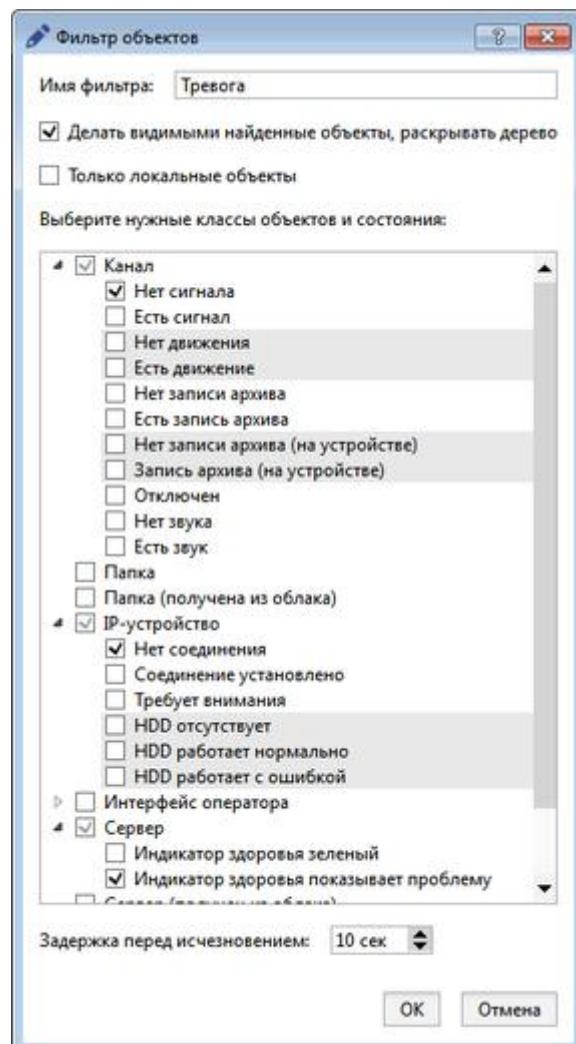
2. Фильтрация объектов

Обычно для целей видеонаблюдения отображают список объектов, отфильтрованных по некоторым правилам. При создании фильтра указывается тип отображаемых объектов и состояния, в которых они находятся. Для создания нового фильтра нужно:

1. В выпадающем списке **Фильтр** выбрать значение **Новый фильтр....**



2. Задать имя для фильтра и установить флажки, определяющие, какие объекты должен отображать фильтр. При установке галочки Только



локальные объекты фильтр будет отображать только объекты сервера, за которым непосредственно находится оператор. Объекты серверов, подключенных по сети, будут скрыты. Список объектов представляет собой дерево, отдельные ветки которого оператор может сворачивать или разворачивать. Система запоминает состояние открытых и закрытых вкладок отдельно для каждого фильтра. В процессе работы сервера состояние объектов может измениться. Параметр Делать видимыми найденные объекты, раскрывать дерево позволяет всегда принудительно раскрывать вкладку, если состояние объекта подходит под выбранный фильтр.

Параметр Задержка перед исчезновением позволяет изменить величину времени в течение которого объект будет отображаться в списке после того, как он изменил свой статус на статус не подходящий под выбранный фильтр.

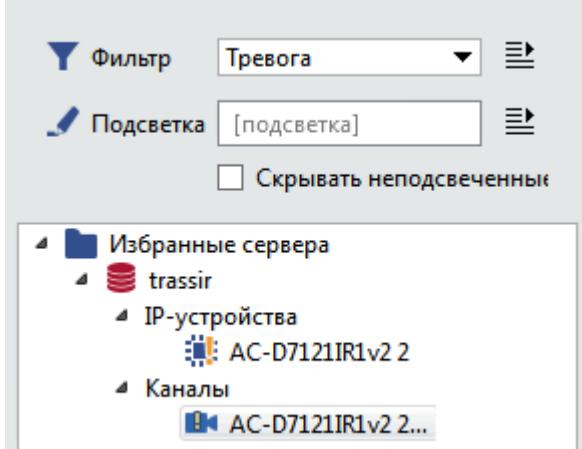
3. Нажать на кнопку OK.

Поясним работу фильтров на примере. Создадим новый фильтр, указав в качестве интересующих нас следующие "проблемные" объекты:

- Каналы, в которых пропал сигнал (состояние объекта "нет сигнала"). В группе Канал нужно установить флажок "Нет сигнала".
- Устройства, с которыми потеряна связь (состояние объекта "нет соединения"). В группе IP-устройство нужно установить флажок "Нет соединения".
- Сервера, в работе которых наблюдаются сбои. В группе Сервер установить флажок "Индикатор здоровья показывает проблему".
- Установим значение параметра Задержка перед исчезновением в 10 сек.

После выбора данного фильтра в дереве будут отображаться только проблемные объекты. При стабильной работе дерево объектов будет пустым.

Если с одной из камер пропадёт изображение, то данная камера появится в списке дерева объектов.



Значок сигнализирует о том, что в работе канала наблюдаются проблемы. Значок сервера отображает состояние тревоги , так как одна из камер сервера работает с ошибкой. После того, как восстановится нормальный режим работы, камера будет находиться в списке в течение ещё 10 секунд. Это значение мы выставили в параметре Задержка перед исчезновением.

3. Список каналов

Список каналов отображается в правой части экрана. По умолчанию каналы выводятся по алфавиту, но вы можете изменить порядок вывода, "перетащив" канал при нажатой левой кнопке мыши в требуемое место.

Если на канале щелкнуть левой кнопкой мыши, то все пространство основной области займет видео с указанного канала.

Список каналов может быть скрыт или отображен с помощью кнопки 

. Чтобы увидеть название канала измените ширину списка. Для этого, нажмите еще раз на кнопку отображения списка или растяните список мышкой.

В списке каналов отображаются:

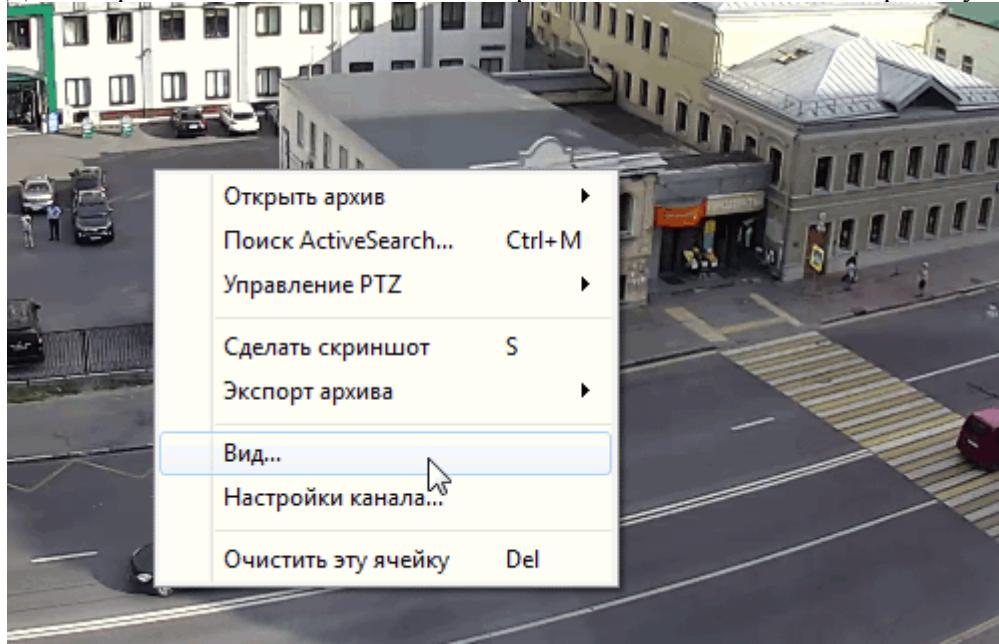
- **Локальные каналы** - каналы устройств, непосредственно подключенных к данному серверу.
- **Сетевые каналы** - каналы устройств, подключенных к другому серверу TRASSIR, с которым установлено соединение по сети.
- **Докачиваемые каналы** - каналы, видеоданные с которых получаются путем докачки архива.

Перемещаясь по вкладкам вы можете отобразить в списке каналы, которые так или иначе подключены к серверу, все или только облачные каналы. Кроме этого, чтобы найти канал по названию, введите его в поле *Быстрый поиск* и в списке останутся каналы, удовлетворяющие условию поиска. Если количество каналов велико, то для экономии пространства и повышения удобства вы можете их сгруппировать. Для этого:

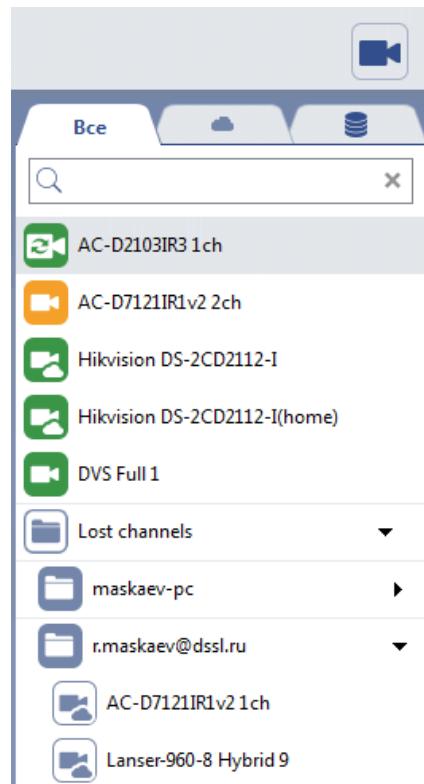
1. Нажмите кнопку CTRL или SHIFT и, не отпуская ее, выделите нужные каналы.
2. В контекстном меню выберите пункт *Поместить в группу*.
3. Введите имя группы и нажмите кнопку *OK*.

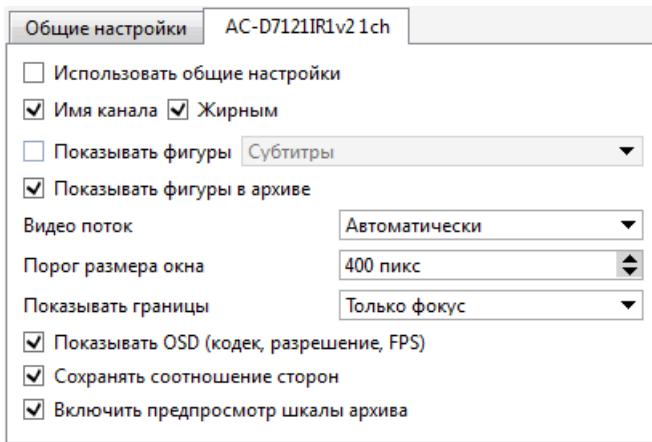
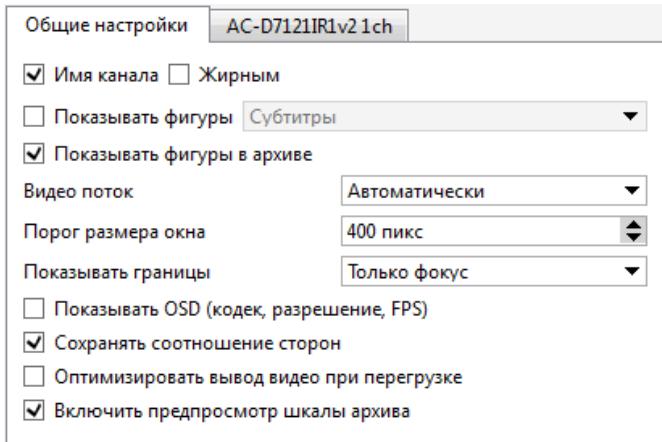
4. Настройка внешнего вида окна камеры

Для настройки внешнего вида окна камеры в контекстном меню выберите пункт *Вид...* .



В открывшемся окне вы можете выбрать одну из двух закладок, определяющих вариант настройки.





- Общие настройки - сделанные настройки будут применены ко всем камерам.
- [Название камеры] - сделанные настройки будут применены к выбранной камере.

При изменении общих настроек необходимо учитывать, что они будут применены только к темкамерам, для которых установлен флаг Использовать общие настройки. По умолчанию данный флаг установлен в настройках всех камер.

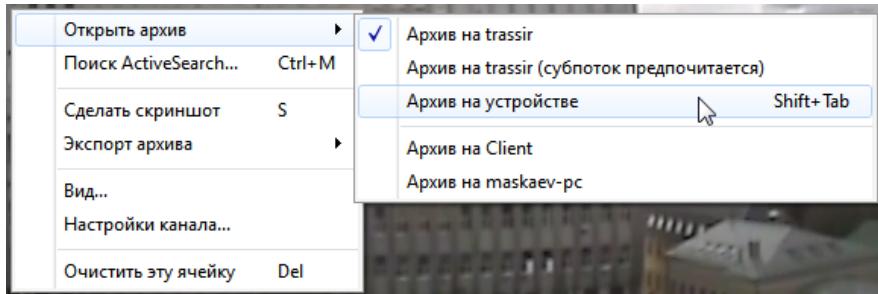
- Имя канала - флаг, при установке которого в окне камеры будет отображаться ее наименование.
- Жирным - флаг, при установке которого наименование камеры будет отображаться жирным шрифтом.
- Показывать фигуры - флаг, при установке которого в окне камеры будут отображаться выбранные в выпадающем списке фигуры. Возможен выбор следующих вариантов:
 - Субтитры - на изображении с камеры будут показаны субтитры модуля [ActivePOS](#).
 - Детектора движения / SIMT - на изображении с камеры будут показаны зоны аппаратных / программных детекторов движения (если они были определены для данной камеры).
 - Детекторы огня/дыма/лиц - на изображении с камеры будет показана информация детекторов огня и дыма / лиц.
 - Детектор AutoTRASSIR - на изображение будут накладываться фигуры модуля [AutoTRASSIR](#).
- Показывать фигуры в архиве - флаг, при установке которого субтитры (при их наличии) будут отображаться при воспроизведении архива.
- Видео поток - выбор потока выводимого на экран:
 - Автоматически - выбор отображаемого потока определяется автоматически, в зависимости от значения в настройке Порог размера окна. Если ширина окна камеры будет менее указанного значения (по умолчанию, 400px), то для вывода данных будет использоваться субпоток (дополнительный видео поток меньшего разрешения). Значение параметра будет игнорироваться, если данная камера не поддерживает передачу видео по субпотоку или она отключена в настройках.
 - Основной поток - всегда отображать основной поток видео.
 - Субпоток - всегда отображать дополнительный поток видео.
- Показывать OSD (кодек, разрешение, FPS) - флаг, при установке которого в окне камеры будут отображаться данные об используемом кодеке, разрешении, битрейте и количестве кадров в секунду.
- Сохранять соотношение сторон - флаг, определяющий режим масштабирования видео при изменении размеров окна камеры. Если флаг установлен, то при изменении размеров окна будет сохраняться исходное соотношение сторон. В противном случае видео займет все пространство окна камеры (будет растянуто по меньшей из сторон).
- Оптимизировать вывод видео при перегрузке. Система постоянно отслеживает величину загрузки центрального процессора сервера. Если загрузка ЦПУ сервера в течении некоторого времени будет более 70%, то TRASSIR автоматически начнет отображать по всем каналам (кроме канала находящегося в фокусе) дополнительный поток, а в случае отсутствия его поддержки на устройстве - прореживать кадры.

4. Работа с архивом

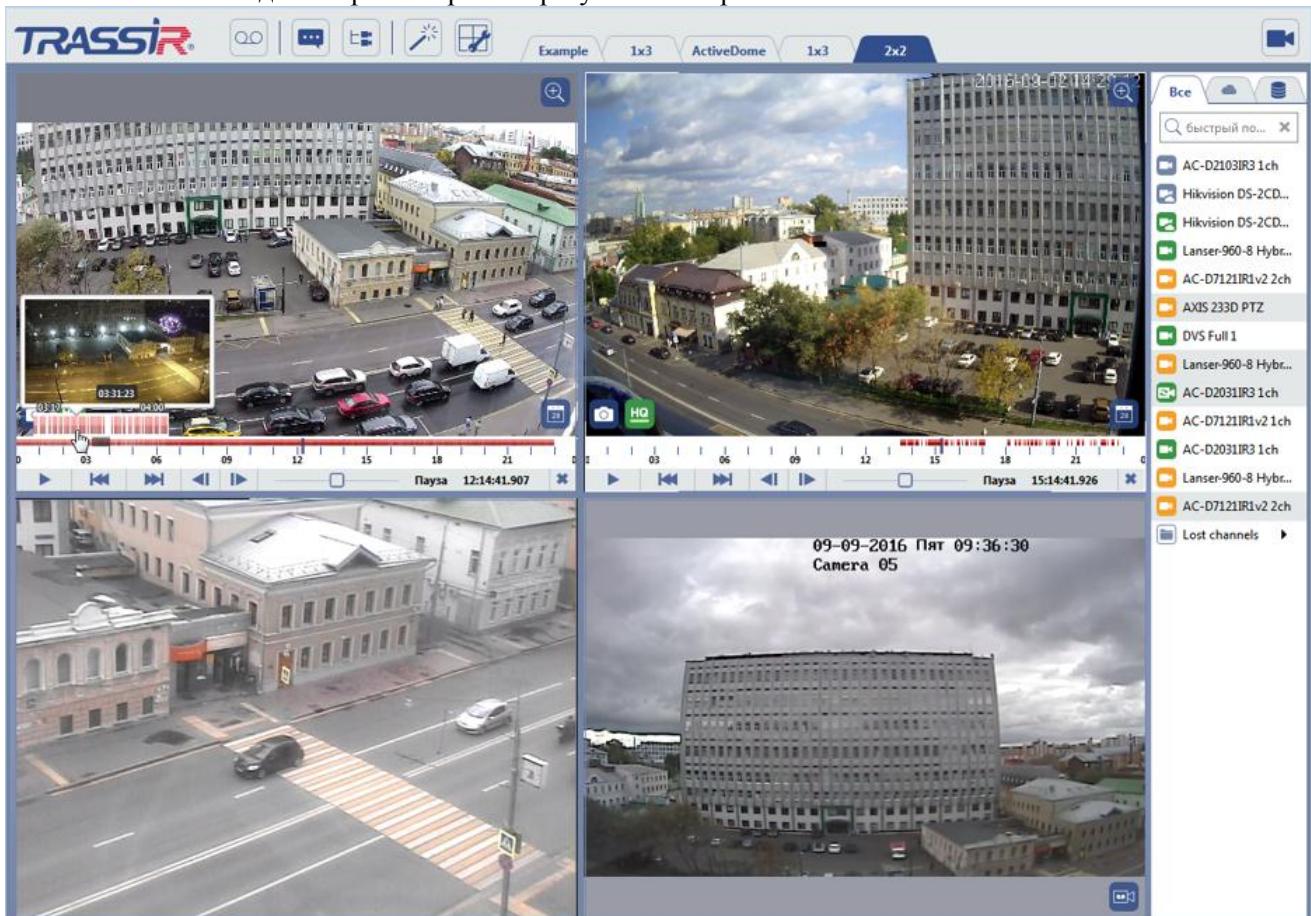
TRASSIR позволяет удобно работать с видеоархивом устройств вне зависимости от того, где физически хранится этот архив. Из единого окна отображения канала устройства вы можете просматривать, экспортировать и сохранять снимки из архива как находясь непосредственно перед монитором сервера видеонаблюдения, так и подключившись к удаленному серверу по локальной сети, через сеть интернет или же через цепочку других серверов TRASSIR.

Существует несколько способов входа в архив:

- нажмите кнопку  в меню;
- нажмите кнопку  в окне камеры;
- откройте контекстное меню на изображении канала и выберите пункт *Открыть архив*;



- нажмите клавишу TAB для открытия архива на выбранном канале или сочетание клавиш CTRL+TAB для открытия архива сразу всех отображенных в шаблоне каналов.

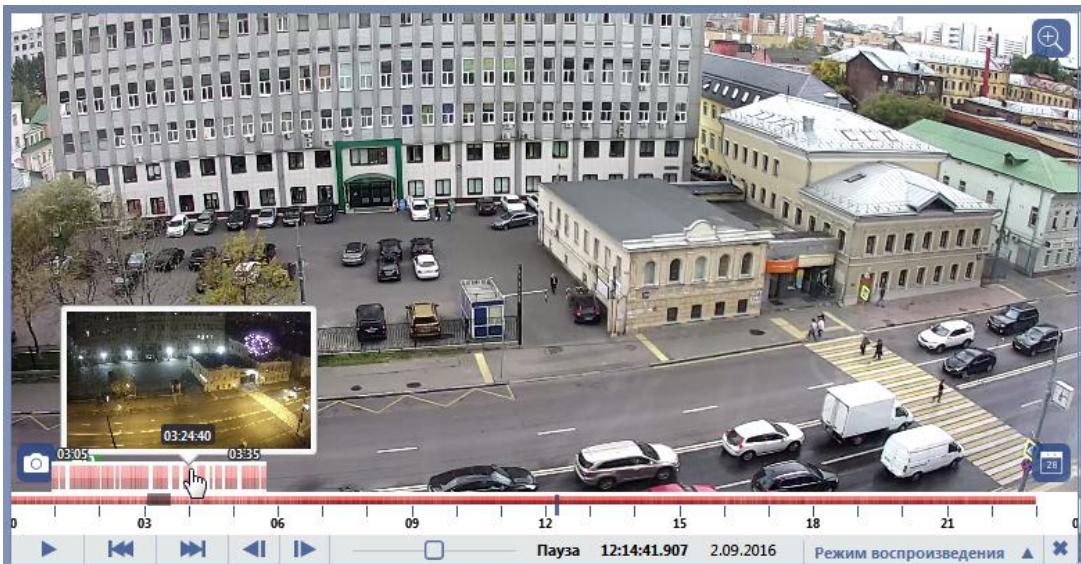


TRASSIR может сохранять в архиве 2 потока данных приходящих от подключенных устройств: основной и дополнительный (субпоток). То есть, открывая архив вы сами определяете какой поток данных желаете просмотреть.

Чтобы определить вариант открываемого архива выберите его в контекстном меню нажав правую кнопку мыши на изображении, либо на иконке архива:

- Архив на [имя_сервера]* означает, что будет открыт архив хранящийся на указанном сервере. При этом автоматически будет выбираться главный, либо дополнительный поток в зависимости от настроек внешнего вида окна камеры. Данный режим используется по умолчанию.

- *Архив на [имя_сервера]* (субпоток предполагается) означает, что будет открыт архив хранящийся на указанном сервере в режиме отображения субпотока. Данная функция позволяет экономить трафик по сети и снижает загрузку на CPU рабочего места оператора.
- *Архив на устройстве* означает, что будет открыт архив хранящийся непосредственно на



внутреннем накопителе устройства (Flash-карте или HDD\SSD диске).

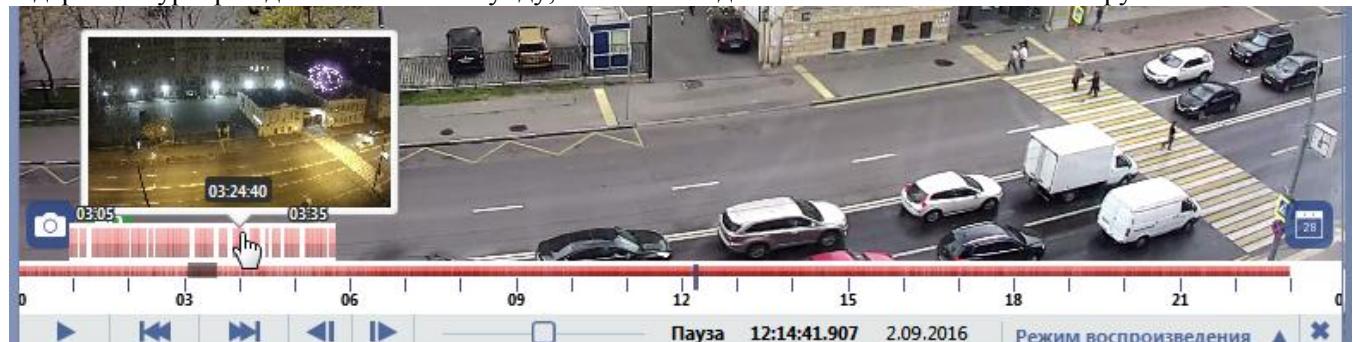
Рассмотрим элементы управления архивом:

- **Шкала времени** - отражает наличие записи видео в архиве. По ее цвету вы можете определить вариант записи архива: постоянная запись или запись по детектору. В случае использования записи по детектору, по степени окрашивания шкалы можно судить о наличии движения в кадре и насколько оно было интенсивным. Чем более красный цвет, тем больше было движения в кадре.
- **Панель управления плеером** - набор кнопок, позволяющих управлять просмотром архива. Количество отображаемых кнопок будет различно в зависимости от ширины окна просмотра архива.

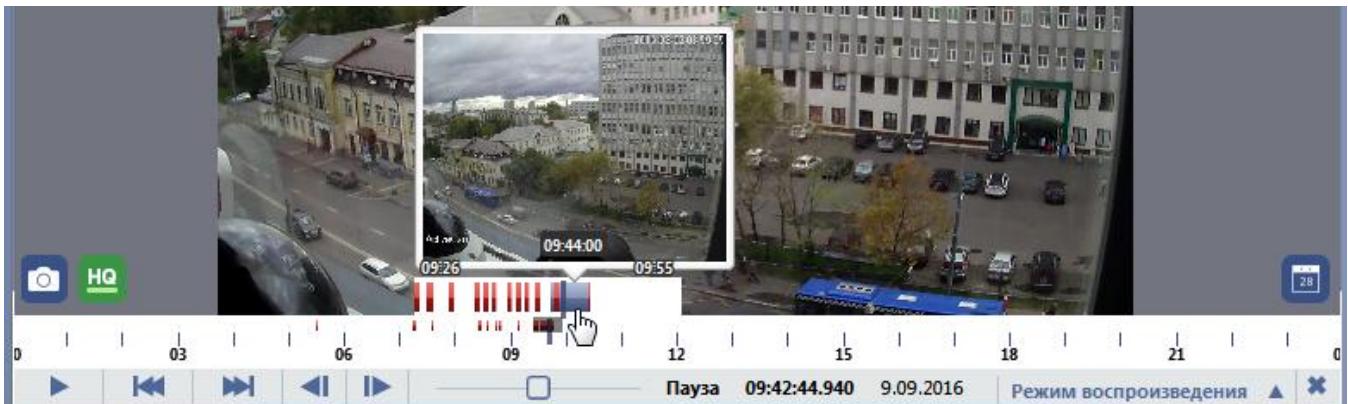
При помощи шкалы времени вы можете:

- Переместить текущее положение синего маркера воспроизведения на выбранный фрагмент архива, кликнув в нужное месте шкалы.
- Для того, чтобы передвинуть шкалу назад или вперед наведите указатель мыши на шкалу времени до появления значка ⇛, нажмите левую кнопку мыши и не отпуская ее передвиньте шкалу назад или вперед.
- Используя колесо мыши вы можете изменить масштаб шкалы. Кроме того, для изменения масштаба можно использовать левую, для увеличения, или правую, для уменьшения, кнопки мыши. Для этого наведите курсор на шкалу времени (не на красную полосу!) и нажмите соответствующую кнопку.
- При перемещении курсора по шкале архива будут отображаться превью кадров из архива, которые помогут вам точнее определить начало воспроизведения видео.

В случае значительного уменьшения масштаба шкалы, если во время поиска нужного фрагмента задержать курсор над шкалой на 1 секунду, то появится дополнительная шкала более крупного масштаба.



- Окрашенная в синий цвет шкала означает, что в этот период времени производилась постоянная запись архива.



Используя кнопки управления плеером вы можете:



Запустить воспроизведение фрагмента.



Остановить воспроизведение фрагмента (Пауза).



Перейти к предыдущему или следующему фрагменту архива.

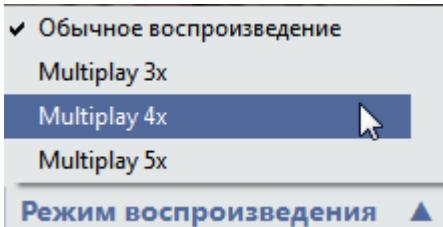


Перейти назад или вперед на выбранный интервал времени. Для выбора интервала перехода нажмите правую кнопку мыши на кнопке перехода.

Кроме этого, при наведении курсора на видеоизображение и вращении колеса мыши можно производить покадровое перемещение по архиву. То есть при вращении колеса вверх будет выполняться плавное перемещение по архиву вперед. И наоборот, при вращении колеса вниз будет выполняться плавное перемещение по архиву назад.



Изменить скорость воспроизведения фрагмента.



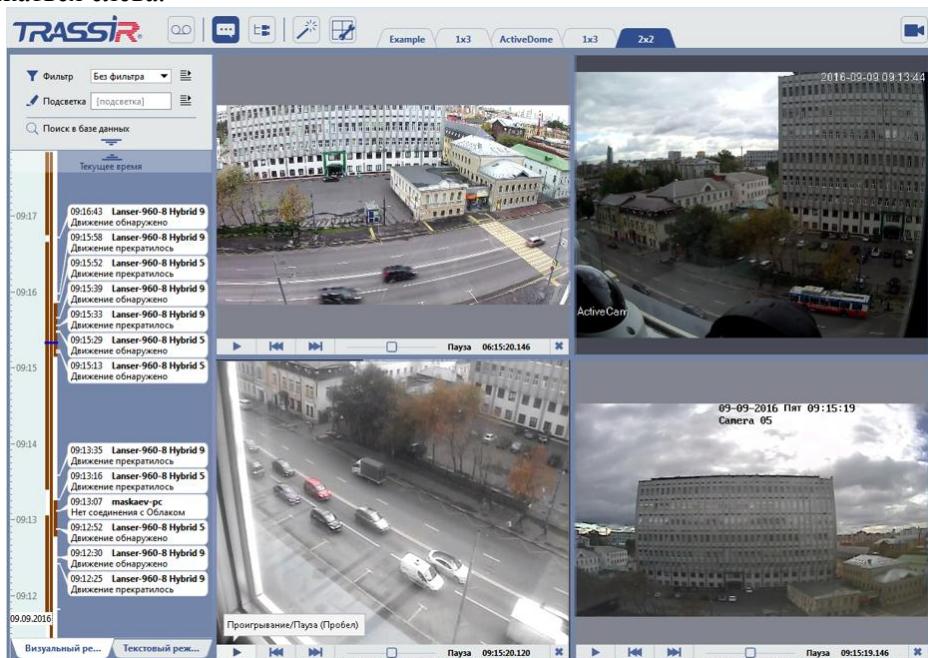
Выбрать режим воспроизведения архива с использованием функции MultiSearch, при котором происходит наложение нескольких фрагментов архива друг на друга. Подробнее об использовании данного режима просмотра смотрите в разделе ActiveSearch - поиск движения в архиве.



Закрыть архив.

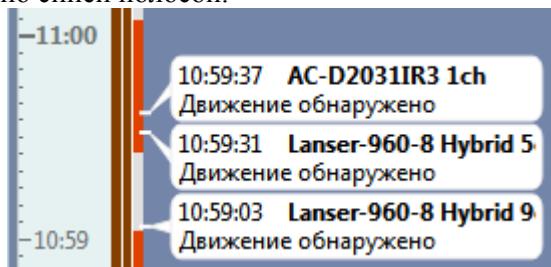
5. Архив и журнал событий

При просмотре архива вместе с журналом событий шкала времени всех открытых архивов будет отображаться слева.



На единой временной шкале журнала событий можно увидеть информацию о наличии архива сразу по нескольким камерам. Шкала содержит информацию по всем камера姆, окна которых находятся в режиме просмотра архива. Наличие темно-красной полосы свидетельствует о наличии архива по той или иной камере (на приведенном рисунке в наличии архив по двумкамерам).

При нажатии на левую кнопку мыши в области темно-красной полосы плеер архива для всех камер автоматически перейдет к указанному кадру. Текущее положение маркера воспроизведения отмечено синей полосой.



Кроме того, с помощью мыши можно передвинуть шкалу вниз или вверх. Для этогоаведите указатель мыши на шкалу до появления значка , нажмите левую кнопку мыши и не отпуская ее, передвинутешкалу вниз или вверх.

Используя колесо мыши, измените масштаб шкалы. Кроме этого, для изменения масштаба можно использовать левую (увеличение масштаба) или правую (уменьшение масштаба) кнопку мыши, если предварительно навести указатель мыши на шкалу времени (не на красную полосу, а на серую область с временными отметками).

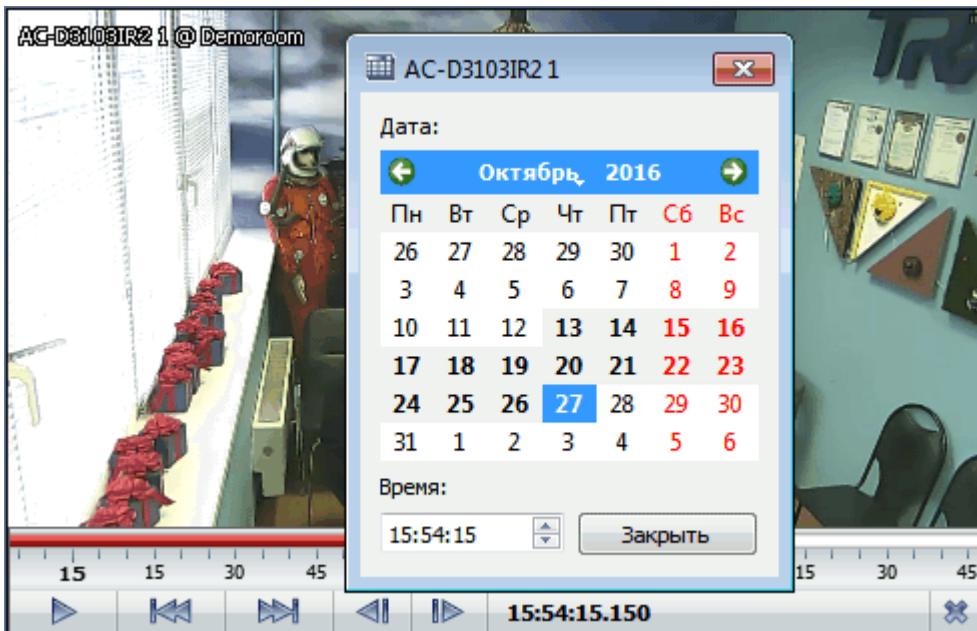
6. Выбор даты и времени при просмотре архива

28

1. Нажмите на кнопку на экране канала.

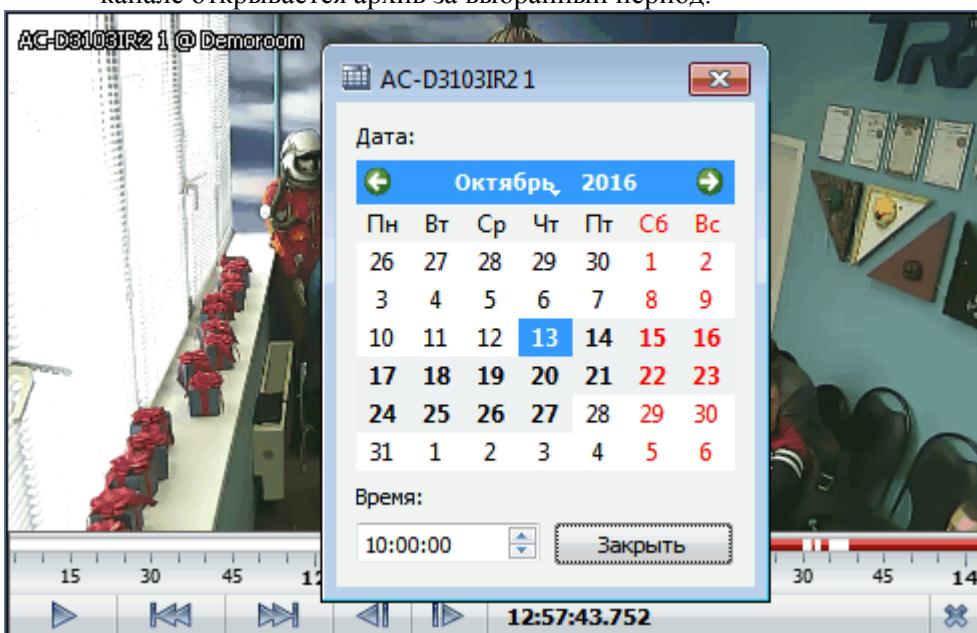


2. В открывшемся окне вы увидите календарь.



Выделенные даты что, в эти дни производилась запись архива с данной камеры.

- Установите на календаре нужную дату и время. При изменении настроек вы увидите, как на канале открывается архив за выбранный период.



- По окончании закройте календарь.

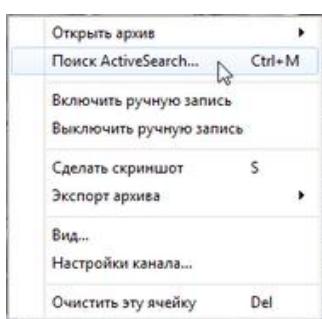
7. ActiveSearch - поиск движения в архиве

ActiveSearch - это технология интеллектуального поиска движения, значительно облегчающая работу операторов. На объектах, где запись в архив ведется круглосуточно, для поиска какого-либо события необходимо просмотреть весь объем архива. С ActiveSearch достаточно выделить область, в которой требуется найти нужный фрагмент и выбрать временной интервал поиска - через несколько секунд TRASSIR выдаст список видеофрагментов, на которых в этой области происходило какое-либо движение.

Источником событий для технологии ActiveSearch служат данные поступающие от программных детекторов TRASSIR и ряда аппаратных детекторов устройств (в т.ч. встроенный детектор аппаратных плат видеоввода, детектор IP камер HikVision, Axis, Reward BD-серии).

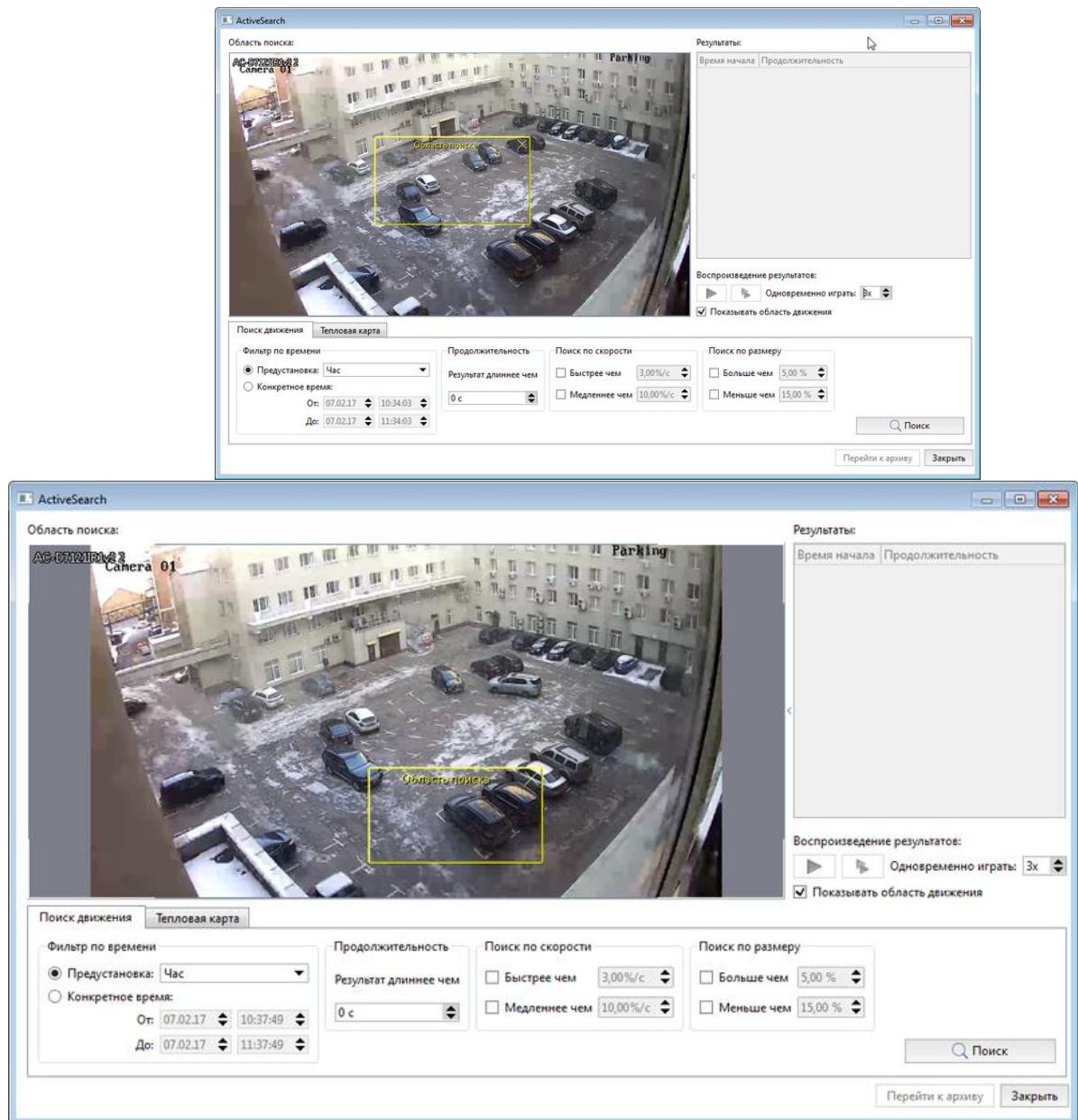
Поиск движения в архиве канала осуществляется следующим образом:

- Выберите в контекстном меню пункт Пойск ActiveSearch... или нажмите сочетание клавиш CTRL + M.

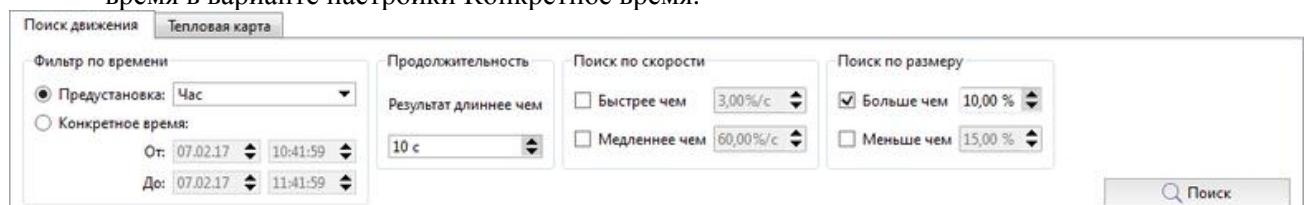


При этом откроется окно поиска движения в архиве:

2. В области поиска определите зону поиска движения, задав границы желтого прямоугольника.



3. В открывшемся окне, в группе настроек Фильтр по времени определите временной диапазон поиска, выбрав среди заданных интервалов в варианте Предустановка или указав точные даты и время в варианте настройки Конкретное время.



При необходимости, задайте условия фильтрации:

- По продолжительности нахождения объекта в зоне поиска. Задайте значение в поле Результат длиннее чем (в секундах).

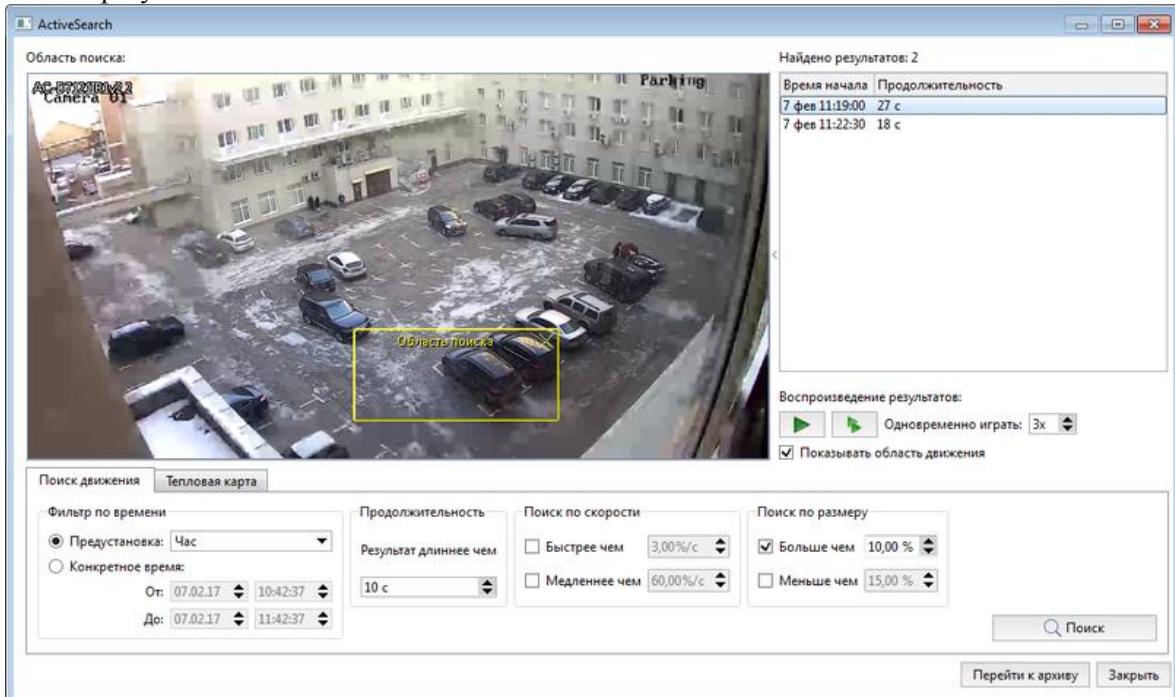
- По размеру движущегося объекта. Установите флаги Больше чем и Меньше чем и задайте, соответственно, минимальный и максимальный размер объекта (в процентах от размера изображения).
- По скорости движущегося объекта. Установите флаги Быстрее чем и Медленнее чем и задайте, соответственно, минимальную и максимальную скорость движения объекта (в процентах от размера изображения за секунду).

Обратите внимание, что функция фильтрации по скорости и размеру объекта доступна только при использовании программного детектора движения SIMT.

Примерный размер объекта и скорость его движения можно оценить по зеленому овалу на изображении.

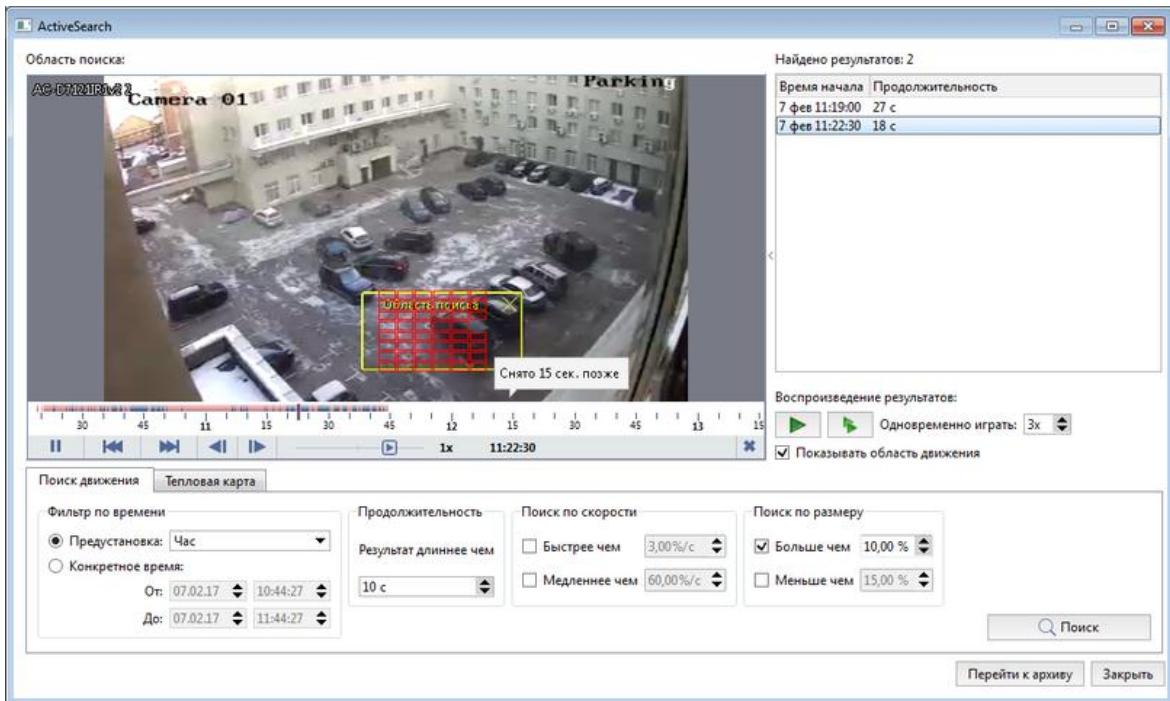


4. Нажмите на кнопку Поиск и через некоторое время в списке Результаты будут отображены результаты поиска.

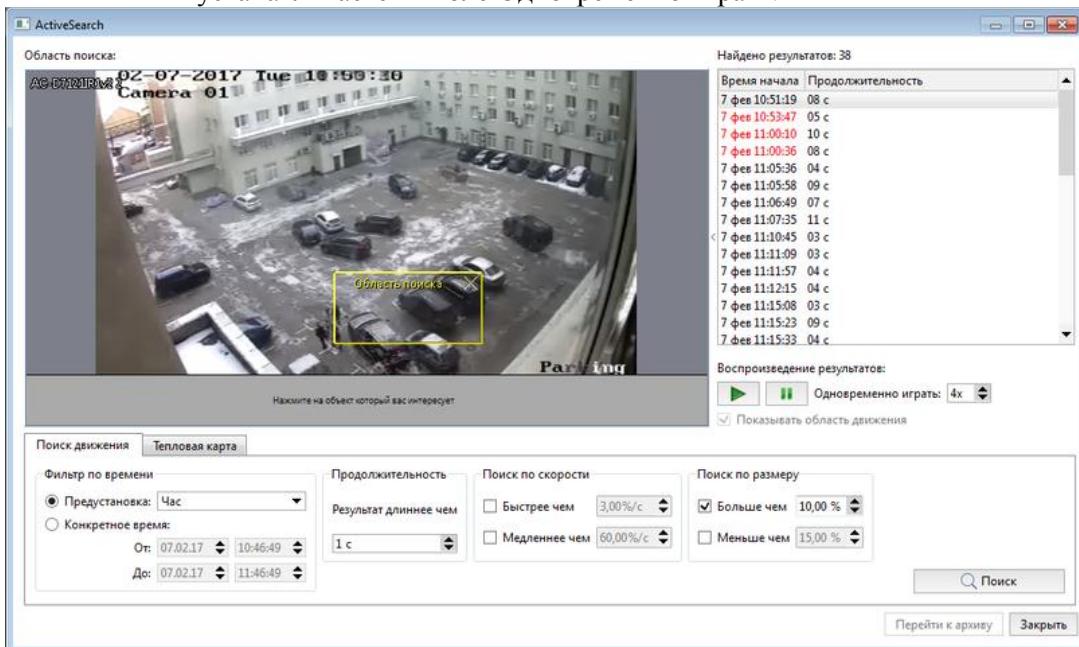


5. Воспользуйтесь одним из вариантов просмотра результатов поиска:

- Выберите фрагмент архива в списке и нажмите кнопку , либо дважды кликните по интересующему вас фрагменту. При его воспроизведении автоматически будет отображена панель управления, как при обычном просмотре архива. Установите флаг Показывать область движения для отображения на экране областей, где было обнаружено движение.



- Выберите фрагмент архива и нажмите на кнопку . При этом будет использована функция MultiSearch, с помощью которой вы можете просматривать сразу несколько фрагментов архива одновременно. Перемещающиеся объекты будут накладываться на изображение, что позволяет дополнительно сократить время поиска в архиве. Максимальное количество одновременно проигрываемых фрагментов ограничено 7-ю и устанавливается в поле Одновременно играть.



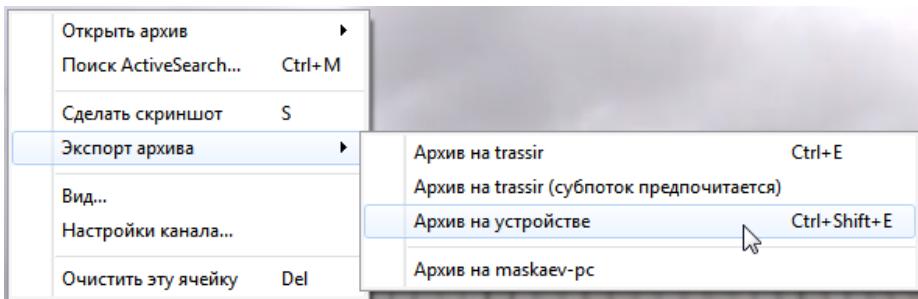
В случае, если оператора заинтересовало поведение определенного объекта, он может быстро перейти в режим проигрывания одного фрагмента просто кликнув левой клавишей мыши по нужному объекту на экране.

- Нажмите кнопку Перейти к архиву для открытия архива канала в шаблоне видеомонитора.

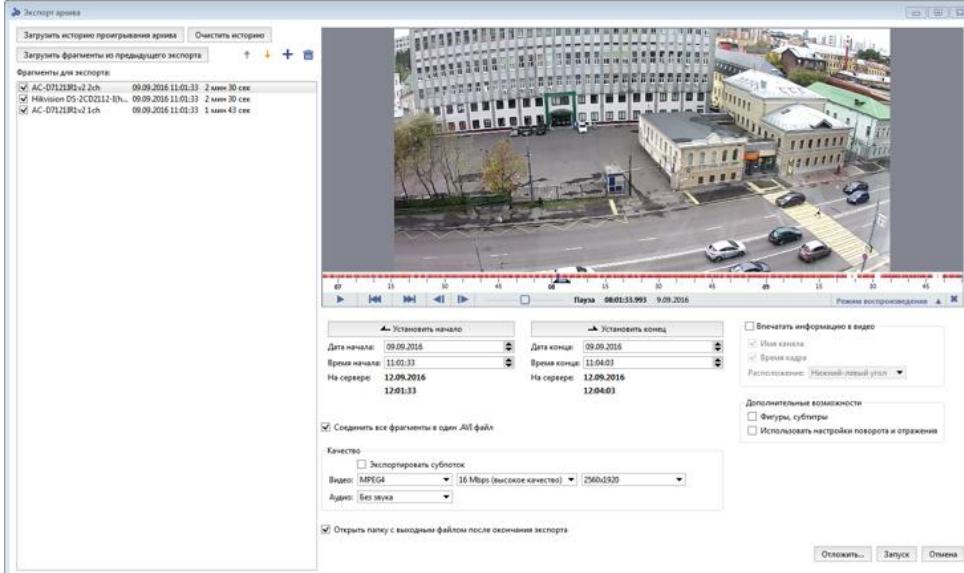
8. Экспорт архива в видеофайл

Для экспорта одного или нескольких фрагментов архива в видеофайл необходимо:

- Выберите канал, фрагмент архива с которого необходимо экспортировать.
- В контекстном меню выберите пункт **Экспорт архива...** и выберите вариант архива, который собираетесь экспортировать:



При этом откроется окно настроек экспорта архива:



В левой части окна расположены настройки, предназначенные для создания списка каналов, фрагменты с которых необходимо экспортировать. При этом созданный список *Фрагменты для экспорта* позволит вам произвести экспорт одного или нескольких фрагментов архива. Для формирования списка вы можете использовать следующие кнопки:

- Нажав на кнопку *Загрузить историю проигрывания архива* вы добавите в список каналы, архивы которых были просмотрены перед вызовом экспорта архива.
 - Кнопка *Очистить историю* предназначена для очистки истории просмотра архива.
 - Нажав на кнопку *Загрузить фрагменты предыдущей сессии* в список каналов будет загружены фрагменты, которые использовались в предыдущей операции экспорта.
 - При помощи кнопок и вы можете переместить выбранный фрагмент архива в списке, тем самым определив его положение в экспорте.
 - Для того, чтобы добавить канал в список или удалить из него нажмите, соответственно, кнопки и .
3. В правой части окна расположены настройки выбранного фрагмента архива. При помощи курсора мыши, перемещаясь по временной шкале, определите начало фрагмента. При необходимости, скорректируйте значения в полях *Дата начала* и *Время начала*. Для того чтобы зафиксировать выбранное время в качестве точки начала экспортируемого фрагмента нажмите на кнопку *Установить начало*.

Аналогичным образом установите время конца экспортируемого объекта.

Обратите внимание, что текущий фрагмент для экспортации подсвечивается черными стрелками



Установить начало	Установить конец
Дата начала: 09.09.2016	Дата конца: 09.09.2016
Время начала: 11:01:33	Время конца: 11:04:03
На сервере: 12.09.2016 12:01:33	На сервере: 12.09.2016 12:04:03

4. При необходимости, задайте дополнительные настройки экспорта:
- Установите флаг *Соединить все фрагменты в один .AVI файл* чтобы все выбранные фрагменты архива объединить в один файл. При этом все настройки, описанные ниже будут применяться сразу ко всем фрагментам архива.

- В группе настроек *Качество* установите флаг *Экспортировать только субпоток* если необходимо экспорттировать только данные субпотока.

В выпадающих списках *Видео* и *Аудио* выберите форматы кодирования видео и аудио, а так же задайте уровень качества кодирования (количество килобит в секунду).

- Установите флаг *Впечатать информацию в видео*, выберите текст и положение его на экспортируемом видео.
- В группе настроек *Дополнительные возможности* установите флаг *Фигуры, субтитры* для сохранения на экспортируемом видео фигур и субтитров.

Установите флаг *Использовать настройки поворота и отражения* для того чтобы к экспортируемому видео применялись соответствующие параметры, выбранные при настройке канала.

- Установите флаг *Открыть папку с выходным файлом после окончания экспорта*, если после завершения процедуры вы хотите сразу перейти к месту хранения файла.

Выберите вариант запуска экспорта, нажав на одну из кнопок:

- *Отложить...* - отложенный экспорт (определение даты и времени экспорта во всплывающем окне).
- *Запуск* - немедленный экспорт при нажатии на кнопку.

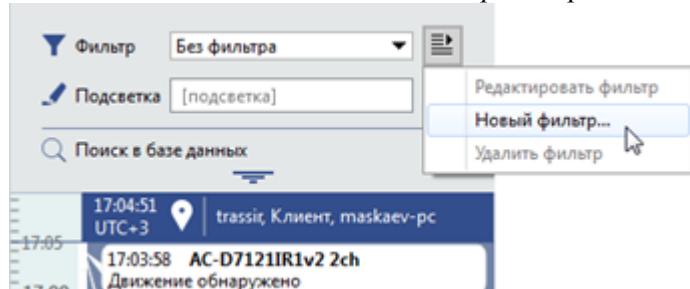
9. Фильтрация событий

Количество отображаемых событий может быть велико, поэтому целесообразно максимально сократить их количество. Например, вам не нужен весь поток событий, а только события о наличии движения по определенной камере (где движение - тревожное событие, на которое стоит обратить внимание). В этом случае необходимо создать фильтр, который будет отображать информацию о наличие движения, только для этой камеры.

Набор таких фильтров позволит быстро выявлять ситуации, требующие внимания оператора системы видеонаблюдения.

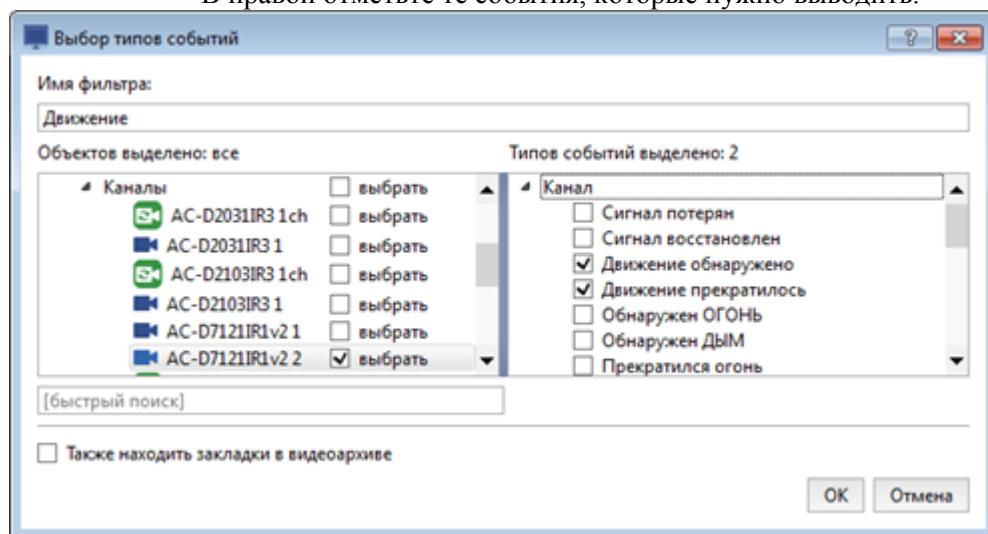
Чтобы создать фильтр в журнале событий сделайте следующее:

1. В выпадающем списке *Фильтр* выберите значение *Новый фильтр...*



2. В открывшемся окне *Выбор типов событий*:

- В левой части окна выберите объекты TRASSIR, события с которых нужно выводить на экране.
- В правой отметьте те события, которые нужно выводить.

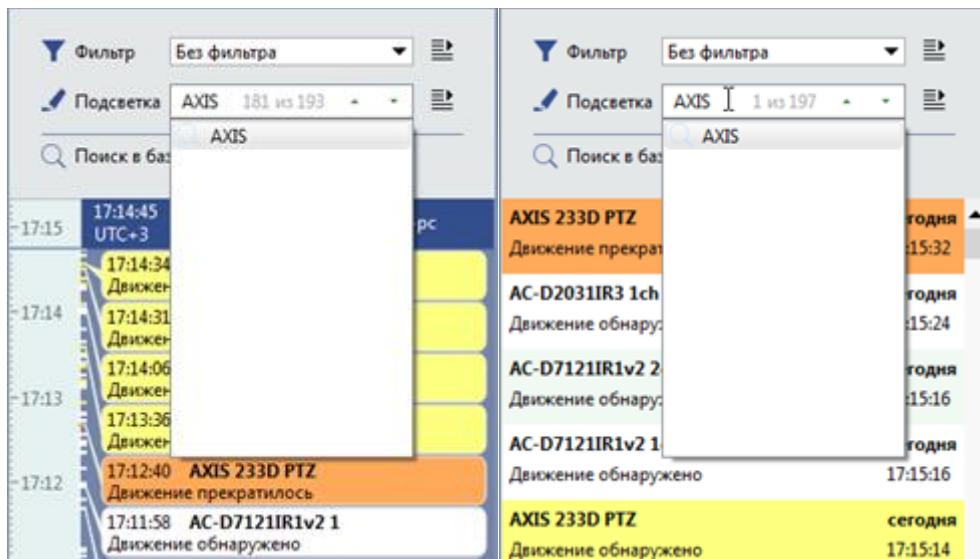


3. Введите имя фильтра и нажмите кнопку *OK*.

Помимо фильтрации Вы также можете воспользоваться цветовой подсветкой требуемых событий в списке. Подсветка может осуществляться в двух режимах:

- **подсветка по контексту** - в этом режиме подсвечиваются события, содержащие строку в поле.

- **подсветка по фильтру** - в этом режиме для подсветки выбирается созданные ранее фильтры. Это удобно, если список событий уже отфильтрован, но в нем нужно подсветить события по некоторому признаку. В этом случае нужно в выпадающих списках *Фильтр* и *Подсветить* выбрать требуемые фильтры.



Если в результате подсветки было найдено несколько совпадений, то для перемещения по ним воспользуйтесь кнопками и . Номер текущего совпадения и их общее количество указаны справа от поля.

Можно использовать либо один, либо другой режим подсветки, но не оба одновременно.